


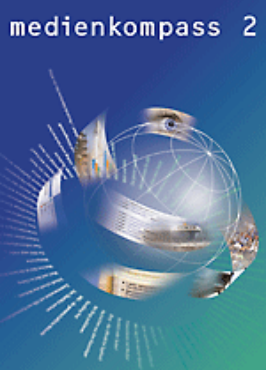














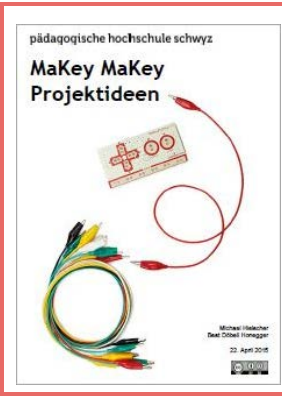






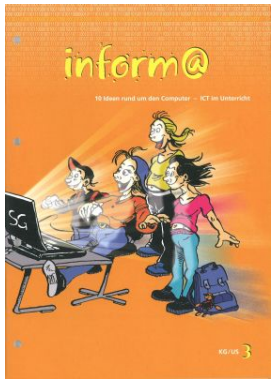
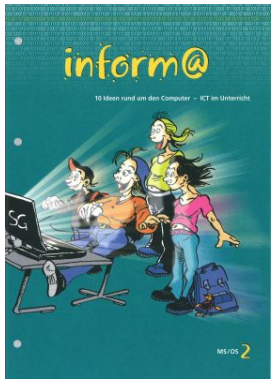


MEDIEN	Zyklus 1	Zyklus 2	Zyklus 3
 <p>Ulla aus dem Eulenzwald Medienpädagogische Geschichten für Kinder mit Ulla der Eule und ihren Freunden Anna und Peter —→ Was gibt's Neues im Eulenzwald? Hier entlang! Frühe Medienkompetenzförderung ganz leicht gemacht</p>	×		
 <p>inform@21 Lehrmittelverlag St. Gallen ISBN: 978-3-905973-57-0 Ausgabe: 2017 Preis: Fr. 26.10 (Arbeitsmaterial)</p>		×	
 <p>Medienkompass 1 Lehrmittelverlag Zürich Website ISBN: 978-3-03713-304-0 Ausgabe: 2016 Preis: Fr. 33.40 (Schülerbuch)</p>		×	
 <p>Medienkompass 2 Lehrmittelverlag Zürich Website ISBN: 978-3-03713-306-4 Ausgabe: 2016 Preis: Fr. 33.40 (Schülerbuch)</p>			×

 <p>Der kleine Webcoach Sicher im Internet</p> 	<p>Der kleine Webcoach: Sicher im Internet</p>	<p>×</p>	
 <p>webcoach 24/7 – Immer online?</p> 	<p>Webcoach: 24/7 – Immer online</p>	<p>×</p>	<p>×</p>
 <p>webcoach Cybermobbing</p> 	<p>Webcoach: Cybermobbing</p>	<p>×</p>	<p>×</p>
 <p>webcoach Soziale Netzwerke</p> 	<p>Webcoach: Soziale Netzwerke</p>	<p>×</p>	<p>×</p>
 <p>webcoach Recherche im Internet</p> 	<p>Webcoach: Recherche im Internet</p>	<p></p>	<p>×</p>

INFORMATIK	Zyklus 1	Zyklus 2	Zyklus 3
 <p>Die Minibiber – Entdecke die Informatik</p> <p>„Die Minibiber - Entdecke die Informatik“ ist ein Online-Lehrmittel ganz im Sinne von Computer Science Unplugged. Das Lehrmittel basiert auf der Kompetenzorientierung des LP 21 und berücksichtigt fachdidaktische Aspekte wie das spielerische Entdecken.</p> <p>Website</p>	✘		
 <p>inform@21</p> <p>Lehrmittelverlag St. Gallen</p> <p>ISBN: 978-3-905973-57-0</p> <p>Ausgabe: 2017</p> <p>Preis: Fr. 26.10 (Arbeitsmaterial)</p>		✘	
 <p>Informatik-Biber</p> <p>Der Informatik-Biber ist ein internationaler Informatik-Wettbewerb für Kinder und Jugendliche vom 3. bis zum 13. Schuljahr (Klasse), also für ca. 8- bis 20-Jährige.</p> <p>Website</p>		✘	✘
 <p>Lehrmittel zum Informatik-Biber</p> <p>Das Lehrmittel bringt Jugendlichen auf niederschwellige Weise Konzepte der Informatik näher und zeigt dadurch auf, dass die Informatikbranche vielseitige und spannende Berufsperspektiven bietet.</p> <p>Website</p>			✘

	<p>Einfach Informatik Programmieren Klett Verlag ISBN: 978-3-264-84463-4 Ausgabe: 2018 Preis: Fr. 24.00</p>			<p>×</p>
	<p>Einfach Informatik Daten darstellen, verschlüsseln, komprimieren Klett Verlag ISBN: 978-3-264-84466-5 Ausgabe: 2018 Preis: Fr. 18.00</p>			<p>×</p>
	<p>Einfach Informatik Strategien entwickeln Klett Verlag ISBN: 978-3-264-84469-6 Ausgabe: 2018 Preis: Fr. 18.00</p>			<p>×</p>
	<p>Abenteuer Informatik – IT zum Anfassen für alle von 9 bis 99 Springer Verlag ISBN: 978-3-6625-3964-4 Ausgabe: 2017 Preis: Fr. 49.90 Website</p>	<p>×</p>		<p>×</p>
	<p>i-factory des Verkehrshauses Luzern Die i-factory bietet ein anschauliches und interaktives Erproben von grundlegenden Prinzipien der Informatik: Sortieren und Suchen, Prozessplanung und –steuerung, Programmierung und Komplexitätsbewältigung. Website</p>	<p>×</p>		<p>×</p>

 <p>pädagogische hochschule schwyz MaKey MaKey Projektideen</p> <p>Michael Heisler Beat Obel-Horrigger 22. April 2018</p>	<h3>MaKey MaKey Projektideen</h3> <p>Das MaKey MaKey-Board ist eine kleine Platine, mit dem sich leitfähige Objekte in Computertasten umwandeln lassen. Innert kürzester Zeit lassen sich damit kreative, auf Berührungen reagierende Installationen herstellen: Musikinstrumente, Computerspiele und vieles mehr!</p> <p>Download MaKey MaKey Projektideen</p>		×	×
 <p>pädagogische hochschule schwyz Ozobot Projektideen</p> <p>Michael Heisler Beat Obel-Horrigger 16. März 2018</p>	<h3>Ozobot Projektideen</h3> <p>Der Ozobot ist ein kleiner Roboter mit eingebautem Akku und fünf Farb-Sensoren auf der Unterseite. Der Roboter lässt sich ganz ohne Computer über Abfolgen von Farben (Farbcodes), sowohl auf Papier als auch auf einem Bildschirm programmieren.</p> <p>Download Ozobot Projektideen</p>		×	×
 <p>pädagogische hochschule schwyz Informatik ohne Strom</p> <p>Michael Heisler Beat Obel-Horrigger 07. Juli 2017</p>	<h3>Informatik ohne Strom</h3> <p>Viele Konzepte der Informatik lassen sich auch ohne Hilfe von Computern, sondern mit Hilfsmitteln wie Papier, Stiften, Würfeln oder Spielkarten erklären bzw. im wahrsten Sinne des Wortes „be-greifen“.</p> <p>Download Informatik ohne Strom</p>		×	×
 <p>pädagogische hochschule schwyz Scratch Projektideen</p> <p>Michael Heisler Beat Obel-Horrigger 18. März 2017</p>	<h3>Scratch Projektideen</h3> <p>Scratch ist eine am MIT entwickelte, frei verfügbare Programmierumgebung für Kinder und Jugendliche nach dem «low floor – wide walls – high ceiling»-Prinzip.</p> <p>Download Scratch Projektideen</p>		×	×
 <p>pädagogische hochschule schwyz Scratch Gruppenpuzzle</p> <p>Michael Heisler Beat Obel-Horrigger 25. Juni 2017</p>	<h3>Scratch - Gruppenpuzzle</h3> <p>Ein Gruppenpuzzle ist ein möglicher Zugang zur Einführung ins Programmieren mit Scratch.</p> <p>Download Scratch-Gruppenpuzzle</p>		×	×

ANWENDUNGSKOMPETENZEN		Zyklus 1	Zyklus 2	Zyklus 3
	<p>inform@ (KG/US) 3 Broschüren Lehrmittelverlag St. Gallen ISBN: 978-3-906784-30-4 978-3-906784-32-8 978-3-906784-63-2 Ausgabe: 2017 Preis: je Fr. 26.10</p>	×		
	<p>inform@ (MS/OS) 3 Broschüren Lehrmittelverlag St. Gallen ISBN: 978-3-906784-31-1 978-3-906784-33-5 978-3-906784-64-9 Ausgabe: 2017 Preis: je Fr. 26.10</p>		×	×
	<p>inform@21 Lehrmittelverlag St. Gallen ISBN: 978-3-905973-57-0 Ausgabe: 2017 Preis: Fr. 26.10 (Arbeitsmaterial)</p>		×	
	<p>Starke Seiten Grundlagen IT Klett Verlag ISBN: 978-3-12-103750-6 Preis: Fr. 23.90</p>		×	×